

กำหนดการประกวด/แข่งขันทักษะทางวิชาการ (ปรับ)

งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ระดับจังหวัด ครั้งที่ 67 ปีการศึกษา 2560 จังหวัดภูเก็ต

ศูนย์การประกวดและแข่งขันโรงเรียนอนุบาลภูเก็ต

กิจกรรมการแข่งขัน.....ระดับปฐมวัย..../.....ระดับประถมศึกษา ...../.....มัธยมศึกษา...(ขยายโอกาส).....

วัน เดือน ปี	กิจกรรม	ระดับชั้น	จำนวนทีม	ประเภท (เดี่ยว/ทีม.....)	สถานที่	เวลา
16 ก.ย. 60	การสร้างภาพด้วยการฉีก ตัด ปะ กระดาษ	ปฐมวัย	50	ทีม 3 คน	อาคารอเนกประสงค์	09.00 - 12.00 น.
16 ก.ย. 60	การปั้นดินน้ำมัน	ปฐมวัย	49	ทีม 3 คน	ห้องเรียนปฐมวัย	09.00 - 12.00 น.
16 ก.ย. 60	คิดเลขเร็ว	ป. 1 - 3	31	เดี่ยว	ห้องสมุด ชั้น 2 อาคารใหม่	09.00 - 12.00 น.
16 ก.ย. 60	วาดภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟฟิก	ป. 1 - 3	32	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 2 ชั้น 3	09.00 - 11.00 น.
16 ก.ย. 60	การสร้าง Webpage ประเภท Text Editor	ม. 1 - 3	2	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 2	09.00 - 12.00 น.
16 ก.ย. 60	การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอม ฯ	ม. 1 - 3	3	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 2	09.00 - 12.00 น.
17 ก.ย. 60	คิดเลขเร็ว	ป. 4 - 6	36	เดี่ยว	ห้องสมุด ชั้น 2 อาคารใหม่	09.00 - 12.00 น.
17 ก.ย. 60	คิดเลขเร็ว	ม. 1 - 3	9	เดี่ยว	ห้องเรียน EP ป. 4/1	09.00 - 12.00 น.
17 ก.ย. 60	โครงงานคณิตศาสตร์	ป. 4 - 6	5+8	ทีม 3 คน	อาคาร อเนกประสงค์	09.00 - 12.00 น.
17 ก.ย. 60	โครงงานคณิตศาสตร์	ม. 1 - 3	2+4	ทีม 3 คน	อาคาร อเนกประสงค์	09.00 - 12.00 น.
17 ก.ย. 60	การใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation)	ป. 4 - 6	36	ทีม 2 คน	ห้องคอม 1 - 2 ชั้น 2 ชั้น 3	09.00 - 12.00 น.

กำหนดการประกวด/แข่งขันทักษะทางวิชาการ (ปรับ)

งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ระดับจังหวัด ครั้งที่ 67 ปีการศึกษา 2560 จังหวัดภูเก็ต

ศูนย์การประกวดและแข่งขันโรงเรียนอนุบาลภูเก็ต

กิจกรรมการแข่งขัน.....ระดับปฐมวัย..../.....ระดับประถมศึกษา ...../.....มัธยมศึกษา...(ขยายโอกาส).....

วัน เดือน ปี	กิจกรรม	ระดับชั้น	จำนวนทีม	ประเภท (เดี่ยว/ทีม.....)	สถานที่	เวลา
23 ก.ย. 60	เอแม็ท	ป. 1 - 6	12	ทีม 2 คน	ห้องสมุด ชั้น 2 อาคารใหม่	09.00 เป็นต้นไป
23 ก.ย. 60	เอแม็ท	ม. 1 - 3	5	ทีม 2 คน	ห้องสมุด ชั้น 2 อาคารใหม่	09.00 เป็นต้นไป
23 ก.ย. 60	อัจฉริยภาพคณิตศาสตร์	ป. 1 - 3	29	เดี่ยว	ห้องเรียน EP ป. 3/1	09.00 - 12.00 น.
23 ก.ย. 60	อัจฉริยภาพคณิตศาสตร์	ป. 4 - 6	29	เดี่ยว	ห้องเรียน EP ป. 4/1	09.00 - 12.00 น.
23 ก.ย. 60	อัจฉริยภาพคณิตศาสตร์	ม. 1 - 3	8	เดี่ยว	ห้องเรียน EP ป. 5/1	09.00 - 12.00 น.
23 ก.ย. 60	การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์	ป. 4 - 6	10	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 2 ชั้น 3	09.00 - 14.00 น.
23 ก.ย. 60	การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์	ม. 1 - 3	4	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 2 ชั้น 3	09.00 - 14.00 น.
23 ก.ย. 60	การสร้าง Webpage ประเภท web Editor	ป. 4 - 6	8	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 2	09.00 - 12.00 น.
23 ก.ย. 60	การสร้าง Webpage ประเภท web Editor	ม. 1 - 3	5	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 2	09.00 - 12.00 น.
23 ก.ย. 60	การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (2D Animation)	ม. 1 - 3	4	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 2 ชั้น 3	09.00 - 14.00 น.
24 ก.ย. 60	ซูโดกุ	ป. 1 - 6	27	เดี่ยว	ห้องสมุด ชั้น 2 อาคารใหม่	09.00 เป็นต้นไป
24 ก.ย. 60	ซูโดกุ	ม. 1 - 3	9	เดี่ยว	ห้องสมุด ชั้น 2 อาคารใหม่	09.00 เป็นต้นไป
24 ก.ย. 60	การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)	ป. 4 - 6	26	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 2 ชั้น 3	09.00 - 12.00 น.
24 ก.ย. 60	การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)	ม. 1 - 3	11	ทีม 2 คน	ห้องคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 2	09.00 - 12.00 น.
24 ก.ย. 60	โครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์	ม. 1 - 3	2	ทีม 3 คน	ห้องประชุมชั้น 4 อาคารประชา ฯ	09.00 - 10.00 น.
24 ก.ย. 60	การสร้างสรรค์คณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรม GSP	ป. 4 - 6	7	ทีม 2 คน	ห้องเรียน EP ป.3/1	09.00 - 15.00 น.
24 ก.ย. 60	การสร้างสรรค์คณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรม GSP	ม. 1 - 3	6	ทีม 2 คน	ห้องเรียน EP ป.4/1	09.00 - 15.00 น.